

Práctica “SDEP seguridad en el VOTO”



GRUPO: 4CM3

EQUIPO 3

INTEGRANTES:

• MAYA ROCHA LUIS EMMANUEL

• OSUNA BANDA ITZEL ARELY

• MIRANDA MOJICA ERICK

• BARBOSA PEÑA XAVIER MARISTIN

Para que el votante pueda comprobar legalmente su voto, vamos a entregarle un identificador único que corresponde al momento exacto en el que se realizó la transacción del voto dentro del servidor. Este número será un **timestamp** que se construye mediante una estructura del tipo:

**Ejercicio 1**

Dada la importancia del timestamp, el servidor también deberá guardar en la base de datos y para cada registro el timestmap correspondiente.

* ¿Sería aceptable en esta aplicación utilizar un timestamp que solo incluya la variable de segundos time\_t?

**R: No**

* ¿por qué?

**R: Porque puede que en el mismo segundo dos registros sean enviados al servidor, no que provocaría que no tuvieran identificadores únicos.**

* ¿Existe la posibilidad de que el servidor devuelva un timestamp repetido a dos votantes distintos?

**R: No es posible que esto pase, ya que el identificador esta planeado para que sea único, y en una cierta hora llega un registro.**

* ¿Por qué sería necesario en esta aplicación distribuida el uso de la función fsync() después de ejecutar la función write()en el lado del servidor?

**R: Para saber que el archivo ha sido almacenado de manera estable.**